

## II. Zestawienie informacji na temat realizacji działań naprawczych

Lp.	Zawartość	Odpowiedź	
1	Kod działania naprawczego	PL1602_EE	
2	Tytuł	Prowadzenie edukacji ekologicznej (ulotki, imprezy, akcje edukacyjne, audycje, konferencje, działania informacyjne i szkoleniowe) związanej z ochroną powietrza	
3.	Gmina	<b>Zębowice</b>	
4	Kod sytuacji przekroczenia	1618oplPM10d22,	
5	Opis działania	<i>Przeprowadzono działania informacyjno - edukacyjne z zakresu ochrony powietrza, programu "Czyste powietrze" z zakresu efektywności energetycznej i OZE.</i>	
6	Nazwa i kod strefy	PL1602 strefa opolska	
7	Obszar	<i>na terenie gminy Zębowice</i>	
8	Termin zastosowania	data od	<i>01.01.2023</i>
		data do	<i>31.12.2023</i>
9	Stan zaawansowania realizacji działania naprawczego w odniesieniu do wartości zaplanowanej do wykonania w danym roku sprawozdawczym (w %)	100	
10	Skala czasowa osiągnięcia redukcji stężenia	długoterminowe	
11	Kategoria źródeł emisji, której dotyczy działanie naprawcze	D: źródła związane z handlem i mieszkalnictwem	
12	Wskaźnik(i) monitorowania	Liczba:	[szt.]/[osoba]
		placówek oświatowych objętych edukacją ekologiczną	2
		przeprowadzonych kampanii	7

12	monitorowania postępu	przeprowadzonych akcji szkolnych	1	
		przeprowadzonych konferencji	0	
		przygotowanych materiałów edukacyjnych	0	
		osób objętych działaniami informacyjnymi i edukacyjnymi	400	
13	Efekt ekologiczny	NIE DOTYCZY		
14	Wysokość poniesionych kosztów (w PLN) :	0		
15	Źródła finansowania (PLN):	środki własne (gminy)	pole liczbowe	
		WFOŚiGW	pole liczbowe	
		NFOŚiGW	pole liczbowe	
		RPO WO	pole liczbowe	
		środki budżetu państwa	pole liczbowe	
		inne	pole liczbowe	
16	Wysokość poniesionych kosztów (w EUR) <i>(należy przeliczyć wartość z pozycji 14 według obowiązującego kursu na dzień 31 grudnia 2023 r. )</i>	pole liczbowe		
17	Uwagi:	pole tekstowe 600 znaków		

kolor niebieski
pole liczbowe
pole tekstowe 600 znaków

nie wypełniaj - wypełniane automatycznie lub puste  
wpisz liczbę (nie dodawaj miary np. nie pisz 100m<sup>2</sup>)

uzupełnij lub zostaw puste